

## 2023년 경기게임오디션 후속지원 프로그램 지원기업 모집 공고(2023년 1차)

### □ 목 적

- 경기게임오디션을 통해 선정된 우수 프로젝트의 성공적인 개발완료/상용화를 위한 지원 프로그램 운영
- 선발된 프로젝트의 출시 전후 개발 단계에 맞는 맞춤형 프로그램 운영으로 게임의 개발단계에서 부터 성공적인 시장진출까지 게임의 전(全)주기 지원

### □ 지원내용

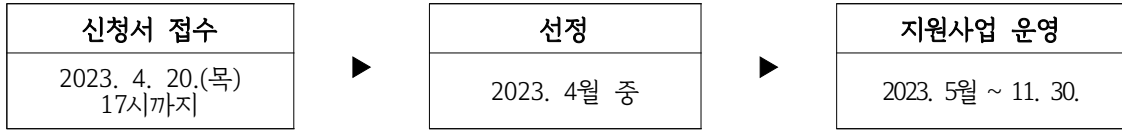
- 지원프로그램명 : 2023년 경기게임오디션 후속지원 프로그램
- 지원기간 : 2023. 선발 이후 ~ 2023. 11. 30.(결과보고 및 정산 완료시점 기준)
- 지원대상
  - 최근 3개년(2021년~2023년) 오디션 TOP10 선정 기업/팀 중 10개 내외
    - ※ 1차 선발(4월 중) : 2021년 ~ 2022년 오디션 TOP10 선정 게임 /5개 내외
    - ※ 2차 선발(5월~6월 중) : 2023년 오디션 TOP10 게임 / 5개 내외(잔여예산 발생 시 추가 선발 예정)
  - 2023년 11월까지 후속지원 서비스 완료가 가능한 게임(결과보고 및 정산 완료 시점 기준)
    - ※ 경기게임오디션에 출품하여 선정된 게임 프로젝트에 한함
    - ※ 기수혜 여부, 중복지원 등 검토 후 대상기업/팀에 참여대상 해당 여부 별도 안내 예정
- 지원내용
  - 분야 : 마케팅, QA, 번역, 사운드, 영상
  - 지원규모 : 업체(팀)당 최대 약 1,500만원 내외의 서비스 지원
    - ※ 실제 지원규모는 운영사 선정 후 협의에 따라 확정, 기업(팀)별 지원규모는 지원기업(팀)별 신청내용 등에 따라 차이가 있을 수 있음
  - 지원방식 : 지원규모 한도 내에서 팀(업체)별 니즈에 따라 선택한 프로그램 지원
    - ※ 게임분야 전문 운영사가 지원 프로그램 운영 및 서비스 제공(운영사 선정 중)

### □ 지원내용 및 규모

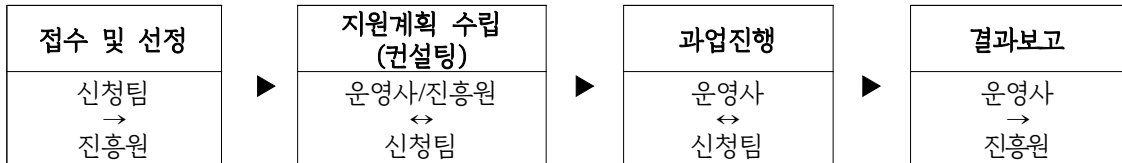
분야	지원내용	지원규모
마케팅	- 게임 출시 전후 국내외 마케팅 진행 및 홍보 지원 - 지원분야 : 바이럴, 배너, 프로모션 등 출시 게임 PR, 마케팅 리소스 제작 등	- 프로젝트(1개 기업/팀) 당 최대 1,500만원을 한도로 분야를 자유롭게 배분하여 신청 - 최종선정 후 총 운영예산 및 프로젝트별 소요건적 파악하여 실 집행금액 재조정 진행  (실 지원금액은 신청금액과 다를 수 있음)
QA	- 콘텐츠 동작 및 수치의 적정성 테스트(호환성 테스트, 기능 테스트, 검수 테스트, 밸런스 테스트 등) - 테스트 결과 분석/솔루션 제공, 게임 구성 및 유료화 기획 컨설팅 등	
번역 및 LQA	- 글로벌 진출을 위한 해당 국가 대상 번역지원 - 언어 테스트 및 번역 품질 검토에 초점을 둔 기능 테스트 - 원어민 번역 및 게임분야 전문가 감수	
사운드	- 사운드 제작 서비스 지원 - 지원분야 :성우 녹음, BGM, 효과음 제작 등	
영상	- 게임 소개영상, 티저 영상 제작 등	

※ 서비스 운영 건적이 상한액 초과한 경우, 초과부분에 대해 동일한 건적과 서비스 수준으로 자부담으로 진행 가능

□ 진행절차 및 추진방안



□ 기본 운영 프로세스



□ 신청방법 및 선정기준

- 마케팅, QA, 번역, 사운드, 영상 중 한도액 내 자유롭게 배분하여 계획/신청
- 경기게임오디션 TOP10 이상 선발 프로젝트에 기본적으로 제공되는 서비스이므로, 신청 프로젝트 전체를 지원하는 것을 기본으로 함.
- 단, 연간 운영예산이 한정적인 점에 따라 지원기업 수가 목표치에 상회할 경우 아래 기준에 따라 순위 부여 후 고순위 프로젝트 우선 선발(후순위 프로젝트의 경우 차년도 사업진행 시 재지원 가능)

선정기준	내 용	비 고
1차	'23.4. 이후 출시(예정)작 중 런칭시기가 빠른 프로젝트에 선순위 부여(정식서비스 기준, 예정일 기준 앞 뒤 각 15일 포함 미이행시 배정금액 불인정) Top5 이내 프로젝트 우선선발	예) 2023.6.13. > 2023.7.20
2차	최종오디션 결과 고순위 프로젝트에 선순위 부여 : Top 10 포함 선발 진행	예) 6위 > 8위
3차	경기글로벌게임센터 입주사 선순위 부여	예) 3위(입주사) > 3위(비입주사)
4차	선발 시기가 빠른 프로젝트에 선순위 부여	예) 15기 > 17기
- 전체 사업기간 내 총 10개 내외 기업/팀 우선 선발 - 연내 1, 2차 접수 완료 후 잔여 예산 발생 시 예산 소진 시까지 위 기준에 의거 추가 선발 예정		

□ 기타 안내

- 과업추진 현황 상시 체크, 지원기업/팀 피드백 사업담당자에게 상시 제출(과업 관련 의견 조율)
- 사업종료 후 만족도조사 실시
- 운영사는 사업운영 결과보고서 진흥원에 제출(사업내용 및 운영사업의 성과파악을 위해 지원 프로젝트의 성과와 관련한 수치 및 기업정보는 반드시 제출)  
 ※ 공유해주신 정보는 사업결과보고 및 결과취합 용도 외 다른 목적으로 절대 사용하지 않습니다.

□ 신청방법

- 접수기간 : 공고일 ~ 2023. 4. 20.(목) 17시
- 제출서류 : 지원신청서(첨부양식 다운로드) 이메일 제출(ssun@gcon.or.kr)
- 문 의 : 경기콘텐츠진흥원 게임·디지털혁신팀 김선미 매니저  
 (Tel. 031-776-4792 / E-mail. ssun@gcon.or.kr)